

Ce document a été élaboré par nos amis du Bridge Club du Haut-Poitou et amendé par le Duperré.

Qu'est-ce qu'un tournoi de régularité en IMP ?

C'est un tournoi hybride entre le tournoi par paires classique et le duplicate, avec les caractéristiques suivantes.

- on s'inscrit et on joue par paires,
- les mouvements sont ceux d'un tournoi par paires, Mitchell ou Howell suivant le nombre d'équipes, ou encore Guéridon,
- il peut y avoir une paire relais,
- le classement de chaque donne est fait façon duplicate : chaque paire obtient la moyenne des points de match gagnés (ou perdus...) par rapport aux autres paires.

Ceci permet donc de s'habituer à la logique du « par 4 » aux annonces et au jeu de la carte :

- ne pas empailler les manches (surtout vulnérables) et les chelems,
- ne contrer des partielles que presque à coup sûr,
- assurer son contrat : utiliser les jeux de sécurité pour faire plus souvent « égal » et moins souvent « +1 »,
- tout faire pour gagner son contrat tendu même si cela risque de faire chuter d'une levée supplémentaire,
- tout tenter pour faire chuter le déclarant même si cela risque de lui faire faire du mieux.

Comment ça marche ?

Au lieu de côter en top et %, le dépouillement des résultats se fait suivant la grille ci-dessous, ceci par rapport à la moyenne des résultats de chaque donne

0 à 10 = 0	370 à 420 = 9	1750 à 1990 = 18
20 à 40 = 1	430 à 490 = 10	2000 à 2240 = 19
50 à 80 = 2	500 à 590 = 11	2250 à 2490 = 20
90 à 120 = 3	600 à 740 = 12	2500 à 2990 = 21
130 à 160 = 4	750 à 890 = 13	3000 à 3490 = 22
170 à 210 = 5	900 à 1090 = 14	3500 à 3990 = 23
220 à 260 = 6	1100 à 1290 = 15	4000 + = 24
270 à 310 = 7	1300 à 1490 = 16	
320 à 360 = 8	1500 à 1740 = 17	

Ce que cela change:

Par exemple toutes les différences de marques de scores de 10 conduisent à un IMP nul : Réaliser 2SA = 120 est identique à 2♥ = 110, 3SA + 1 = 430 est identique à 4♠ = 420 NV.

Par contre une manche non demandée mais réalisée Vulnérable conduira à une marque IMP de 10 points, ou un chelem non demandé mais réalisé à un écart Vulnérable de 13 points IMP, ce qui est énorme.

Comprendre la marque RealBridge (Résultats):

Quand vous jouez sur RealBridge en IMP, le résultat à la fin de chaque tour est la moyenne en IMP depuis le début du tournoi. Le résultat affiché sur le site de la FFB est le cumul des IMPs marqués à chaque donne.

Exemple: vous avez joué un tournoi de 18 donnes. RealBridge affiche votre score de +2,73. Sur le site de la FFB, votre score sera de 49,14, soit 2,73 x 18.

Dn	Vs	Contrat	Ent.	+	-	IMP	Moyenne	Cumul
1		1SA-1 N	♥5	50		+5.71	2,50	5,00
2		1♠+1 O	♥V	110		-0.71		
3		4♥+1 S	♦5		450	-0.29	2,93	11,71
4		4♥+1 O	♣R	650		+7.00		
5		4♥-2 O	♠D	100		+4.00	4,64	27,85
6		3♥-2 E	♥2	200		+12.14		
7		1SA+3 O	♦10	180		+0.14	3,68	29,42
8		2♦= O	♣A	90		+1.43		
9		5♥= O	♥2	650		+0.14	1,76	17,56
10		3SA-1 E	♣5		100	-12.00		
11		3SA= S	♠9		400	-2.71	1,29	15,42
12		2♠+2 O	♥3	170		+0.57		
13		5♦+1 S	♣5		620	-2.29	2,01	28,13
14		3♥X-5 S	♦A	1100		+15.00		
15		3♣= N	♦A	110		+5.14	2,29	36,70
16		2SA+1 N	♣6	150		+3.43		
17		1SA-1 O	♥9	50		+4.57	2,73	49,14
18		3♣-1 E	♠3	50		+7.86		
Moyenne						+2.73		

Colonne moyenne: 2,50 = moyenne sur les 2 premières donnes; 2,93 = moyenne sur les 4 premières donnes, etc.